**Student: Chiperi Mihai – Iulian**

**Grupa: 6303A**

**Proiect Speech recognition**

**Obiective realizate:**

* Crearea unui mediu virtual (venv);
* Instalarea librariilor necesare pentru transformarea mesajului vocal în text;
* Crearea unor functii pentru transformarea mesajului vocal în text:
  + def inregistrare\_audio()
  + def inregistrare\_joc()
* Crearea unei funcții pentru a genera un răspuns adecvat mesajului vocal:
  + def raspunsuri()

**Obiective în curs de realizare:**

* Realizarea unui joc în care utlizatorul trebuie să recunoasca steagurile lumii.
  + - Contorizarea punctajului
    - Utilizatorul are posibilitatea de a ieși oricând din joc.
    - Utilizatorul poate sa aleaga un continent anume.
    - Se afisează răspunsul corect.

**Obiective de realizat:**

* Crearea unei funcții cu ajutorul căreia mesajul programului va fi unul audio;
* Cautarea unei melodii si pornirea ei;
* Cautarea in libraria Wikipedia ;
* Realizarea a doua mici jocuri care au la baza speech recognition;

Link GitHub:[**https://github.com/Chiperi2000/Proiect**](https://github.com/Chiperi2000/Proiect)