**Proiect Speech recognition**

**Obiective realizate:**

* Crearea unui mediu virtual (venv);
* Instalarea librariilor necesare pentru transformarea mesajului vocal în text;
* Crearea unor functii pentru transformarea mesajului vocal în text:
  + def inregistrare\_audio()
  + def inregistrare\_joc()
* Crearea unei funcții pentru a genera un răspuns adecvat mesajului vocal:
  + def raspunsuri()

**Obiective în curs de realizare:**

* Realizarea unui joc în care utlizatorul trebuie să recunoasca steagurile lumii. Acesta v-a spune numele tării, daca răspunsul este corect se trece la următoarea țară, dacă răspunsul este greșit atunci utilizator o să mai aibă încă o încercare, daca și cel de al doilea răspuns este greșit atunci se trece la următoarea țară. Răspunsurile corecte se vor afișa într-un punctaj final.
  + - Utilizatorul are posibilitatea de a ieși oricând din joc. ( „Nu mai vreau să joc”)
    - Utilizatorul poate să nu răspundă la un steag.

**Obiective de realizat:**

* Crearea unei funcții cu ajutorul căreia mesajul programului v-a fi unui audio;